

# Perancangan Aplikasi Pendaftaran Konsultasi Pemeriksaan Hewan Pada Klinik Howla Vet and Care Berbasis Web

Wiwiek Nurkomala Dewi<sup>1,\*</sup>, Fani Cahyadi<sup>2</sup>

<sup>1,2</sup>Universitas Catur Insan Cendekia, Jl. Kesambi No.202 Kota Cirebon, Jawa Barat, Indonesia

## INFORMASI ARTIKEL

### Sejarah Artikel:

Diterima Redaksi: 22 Januari 2022

Revisi Akhir: 12 Februari 2022

Diterbitkan Online: 27 Februari 2022

## KATA KUNCI

Hewan peliharaan, *Grooming*, Web, Konsultasi, Miro

## KORESPONDENSI

E-mail: [wiwiek.nurkomal.dewi@cic.ac.id](mailto:wiwiek.nurkomal.dewi@cic.ac.id) ,  
[fanicahyadi0@gmail.com](mailto:fanicahyadi0@gmail.com)

## ABSTRAK

Howla vet and care merupakan klinik hewan yang dapat menangani hewan yang sedang sakit atau butuh tindakan dan juga dapat melakukan perawatan seperti grooming yang belum memiliki web sendiri. Berdasarkan hal tersebut, peneliti membuat Perancangan Aplikasi Pendaftaran Untuk Konsultasi Dan Pemeriksaan Hewan Howla Vet And Care Berbasis Web. Penelitian ini bertujuan untuk Membuat alur atau proses dengan web untuk melakukan booking, Membuat sebuah Web yang bertujuan untuk membantu pelanggan untuk melakukan pendaftaran untuk konsultasi, dan melakukan pemeriksaan hewan peliharaannya di Howla vet and care, dan perancangan aplikasi berbasis web ini menggunakan bahasa pemrograman HTML, CSS, PHP, MYSQL, Java dan juga menggunakan informasi maupun saran dari pemilik atau manger dari pihak Howla vet and care agar dapat sesuai dan terpakai dengan baik. Metode penelitian yang dipakai yaitu dengan melakukan wawancara dan observasi. Dari data penelitian tersebut menghasilkan perancangan sistem baru, usecase diagram, activity diagram, sequence diagram, class diagram. Setelah itu bisa dilakukannya perancangan wireframe halaman website dengan menggunakan miro. Website merupakan kumpulan halaman-halaman yang digunakan untuk menampilkan informasi teks, gambar diam atau gerak, animasi, suara, dan atau gabungan dari semuanya, baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk satu rangkaian bangunan yang saling terkait, yang masing-masing dihubungkan dengan jaringan-jaringan halaman. Adapun hasilnya adalah dihasilkannya alur proses web untuk melakukan booking, web yang memiliki tujuan untuk membantu pelanggan dalam melakukan pendaftaran untuk melakukan konsultasi dan melakukan pemeriksaan hewan peliharaannya di Howla vet and care, perancangan aplikasi berbasis web dengan menggunakan bahasa pemrograman HTML, CSS, PHP, MYSQL, dan Java

## 1. PENDAHULUAN

Howla vet and care terletak di Cirebon Business Centre (CBC) No. 12A, Kota Cirebon. Klinik Howla itu hadir untuk menyapa para pet owner dan kami ingin dekat dengan pet owner sebagai partner kesehatan yang baik untuk meningkatkan kesejahteraan hewan kesayangan.

Vet dan care ini tidak hanya untuk menangani hewan yang sedang sakit atau butuh tindakan tetapi bisa untuk melakukan perawatan seperti grooming. *Grooming* mengandung kata *Groom* yang menurut kamus Bahasa Inggris Indonesia, artinya mengurus, merawat, rapi atau pelihara [1]. Dengan kata lain grooming adalah merawat,

memelihara penampilan dan secara tidak langsung menjaga kesehatan hewan peliharaan [2].

Howla vet and care memiliki beberapa fasilitas seperti grooming, konsultasi, vaksin laboratorium, *sugery*, rawat inap, *scaling*, periksa kesehatan. Howla vet and care ini merupakan perusahaan yang tergolong dalam usaha kecil menengah dan memfasilitasi semua kebutuhan hewan peliharaan dari mulai perawatan hingga kebutuhan dalam satu tempat sehingga dapat memudahkan para pecinta anjing dan kucing dalam memenuhi kebutuhan hewan kesayangannya. Permasalahannya mereka masih belum memiliki sebuah web sehingga kurangnya informasi untuk pelanggan atau

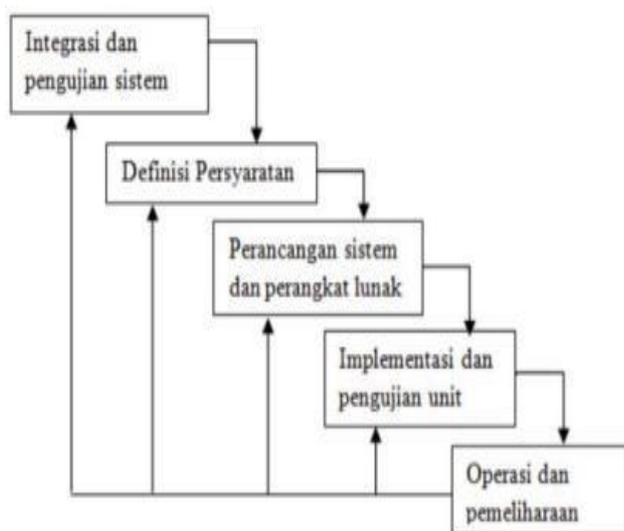
customer dapat berkonsultasi atau untuk melakukan pemeriksaan hewan peliharaannya di Howla vet and care.

Maka dari dibuat sebuah web yang dapat membantu pelanggan atau customer untuk melakukan pendaftaran baik untuk konsultasi maupun pemeriksaan hewan peliharaannya, web ini juga berisikan informasi dan data dari dokter dan pegawai lain yang akan melayani hewan-hewan yang akan di rawat atau di tangani di sana agar saat kita membuat jadwal untuk pemeriksaan dapat mengetahui jadwal maupun jam praktek dokter.

Website ini juga berisi tentang beberapa barang yang di jual untuk perlengkapan maupun kebutuhan hewan peliharaan missal makanan, rantai, dan vitamin untuk hewan. Dengan adanya website ini saya berharap dapat membantu dan dapat mengatasi permasalahan yang terjadi di Howla vet and care ini.

## 2. METODE

Tahapan penelitian merupakan langkah-langkah yang dilakukan dalam proses penelitian dari awal sampai akhir. Tahapan penelitian dapat digambarkan dan dijelaskan dengan menggunakan metode *Waterfall*.



Gambar 1. Metode *Waterfall*.

Metodologi Penelitian adalah proses tahapan penelitian yang akan dilakukan, dalam metodologi Penelitian terdapat 2 bagian utama, yaitu tahapan pengumpulan data dan Tahapan pelaksanaan. Tahapan Pengumpulan Data. Tahapan pengumpulan data menceritakan bagaimana proses perolehan data dalam penelitian yang dilakukan. Metode pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini wawancara.

Teknik pengumpulan data dengan wawancara dilakukan dengan cara melakukan tanya jawab terhadap narasumber, kelompok responden, dan institusi yang terkait dalam pengembangan Sistem Aplikasi. Narasumber yang terkait dalam penelitian ini adalah pihak dari klinik dan customer yang menggunakan jasa dari klinik.

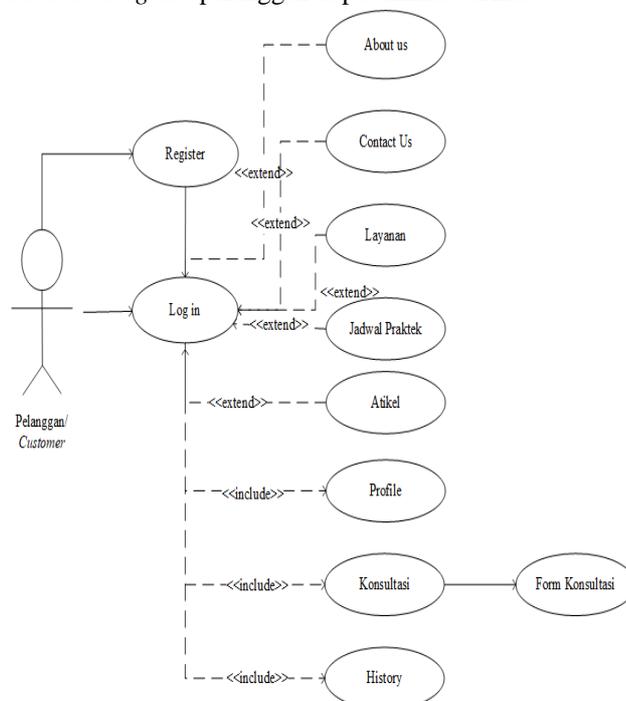
## 3. PEMBAHASAN

Dalam pembangunan aplikasi ini, maka terlebih dahulu dilakukan perancangan sistem. Adapun model perancangan sistem dirancang dengan menggunakan *Unified Modelling Language (UML)* sebagai berikut :

### a. Usecase Diagram

*Usecase diagram* merupakan diagram untuk menggambarkan interaksi antara aktor dan system [3]. Dari hasil analisa, terdapat dua actor yang berinteraksi dengan aplikasi, yaitu Pelanggan dan Admin.

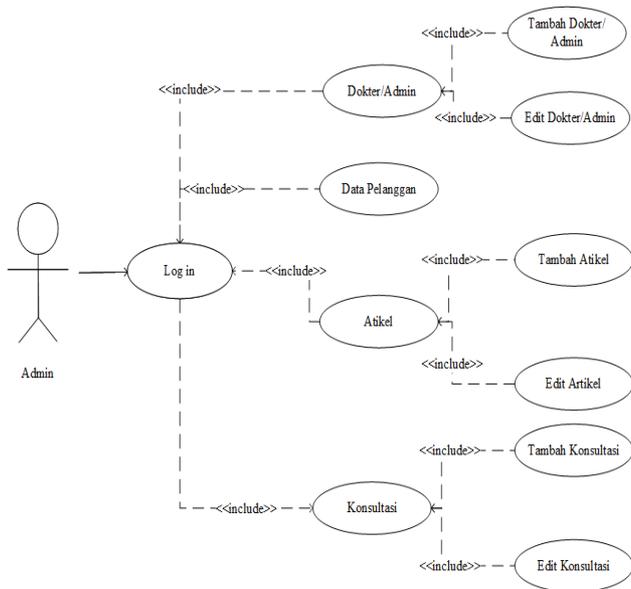
Pada *Usecase Diagram* Pelanggan dapat melihat halaman beranda, register, log in, about us, contact us, layanan, jadwal praktek, dan artikel. Setelah log in, pengunjung dapat melihat halaman profile, halaman konsultasi yang berisi formulir untuk mendaftarkan konsultasi, melihat halaman history yang berisi hasil rekapan dari halmanan konsultasi. Adapun gambaran *Usecase diagram* pelanggan dapat dilihat berikut :



Gambar 2. *Usecase Diagram* Pelanggan

*Usecase Diagram* Admin harus login terlebih dahulu kemudian dapat melihat halaman dashboard admin, halaman konsultasi yang berisi hasil input dari pelanggan yang mendaftarkan untuk konsultasi, halaman dokter/admin yang berisikan data dari dokter maupun karyawan yang ada di klinik, halaman pelanggan yang berisikan tentang data dari pelanggan yang sudah login atau membuat akun di website, kemudian halaman artikel yang berisikan data dari halaman artikel dan semua akses di atas dengan tambahan fitur yaitu admin dapat menyuntingnya.

Adapun gambaran *Usecase Diagram* Admin dapat dilihat sebagai berikut :

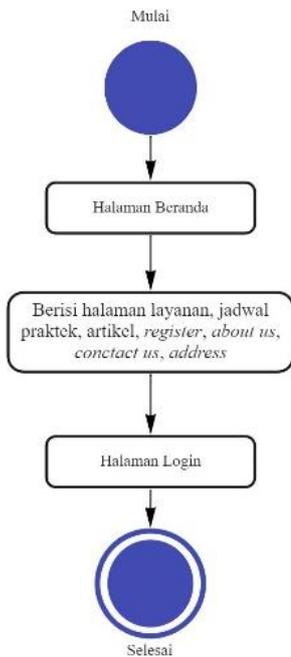


Gambar 3. Usecase Diagram Admin

**b. Activity Diagram**

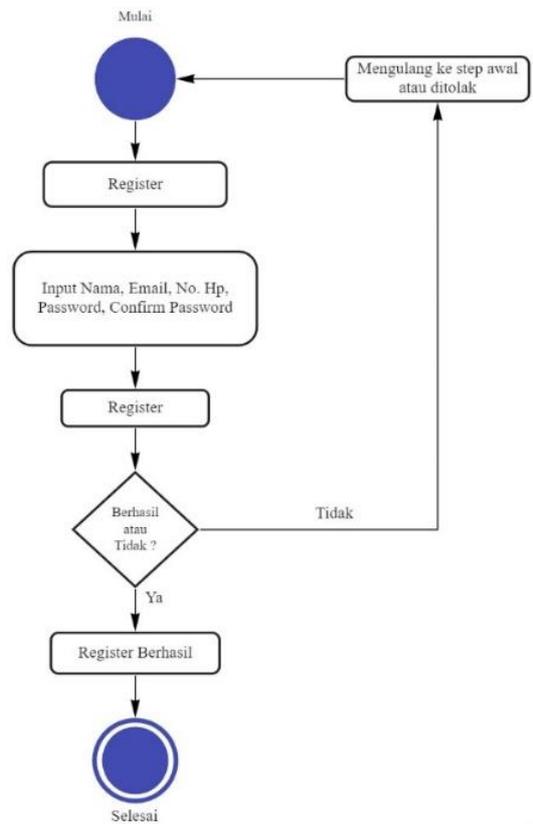
Diagram ini menggambarkan alur kerja urutan aktifitas yang terjadi pada sistem [4]. Diagram ini menunjukkan langka-langkah proses kerja yang terjadi pada sistem dari awal hingga akhir. Berikut activity diagram dari aplikasi pendaftaran untuk konsultasi dan pemeriksaan hewan howla vet and care.

Pengujung masuk di halaman utama terdapat beberapa konten di dalam halaman utama di antaranya tentang layanan, jadwal praktek, artikel, register, *log in*, *about us*, *contact us*, dan address dari Howla Vet and Care. Gambar activity dapat dilihat sebagai berikut :



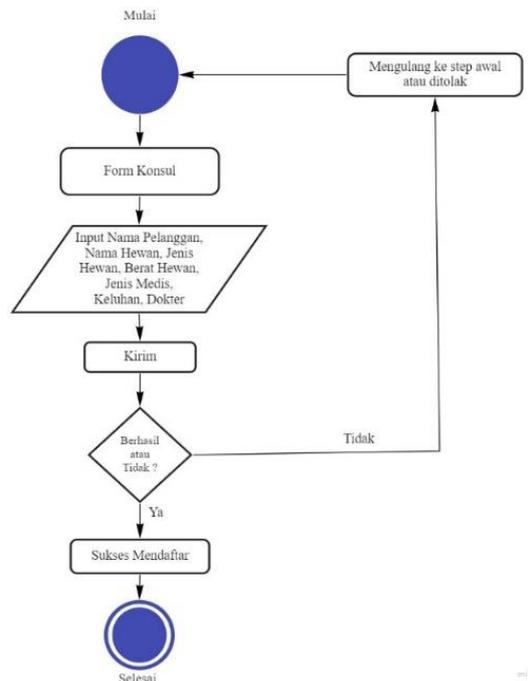
Gambar 4. Activity Diagram Pelanggan Login

Pelanggan *log in* dan menginput email, *password* lalu sistem mengirim data *log in*. Jika benar, *login* berhasil. Jika tidak, maka akses ditolak dan sistem akan kembali ke tampilan *log in*.



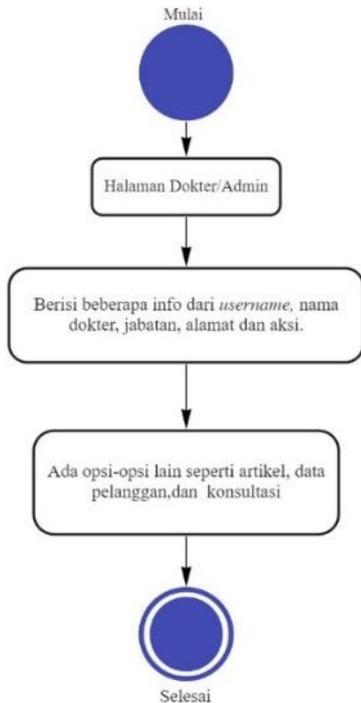
Gambar 5. Activity Diagram Pelanggan Registrasi

Pelanggan memasuki halaman formulir konsultasi, menginput nama lengkap, nama hewan, jenis hewan, berat hewan, jenis medis, keluhan, dokter lalu sistem mengirim data konsultasi. Jika data benar, pendaftaran berhasil. Jika tidak, maka data di tolak dan sistem akan kembali ke tampilan formulir konsultasi. Dan untuk admin akan dapat mengedit isi dari konsultasi juga dapat memberi jawaban yang akan diterima oleh pelanggan



Gambar 6. Activity Diagram Pelanggan Konsultasi

Admin memasuki halaman dokter yang berisikan tentang *username*, nama dokter, jabatan dokter di klinik Howla Vet and Care dan di dalamnya terdapat beberapa konten seperti artikel, pelanggan, konsultasi, dan untuk admin akan dapat mengedit isi dari dokter juga dapat menambahkannya.

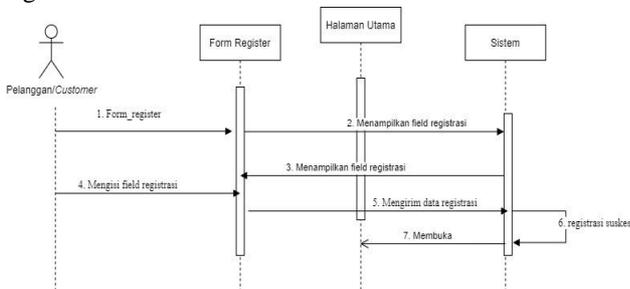


Gambar 7. Activity Diagram Pelanggan Registrasi

c. Sequence Diagram

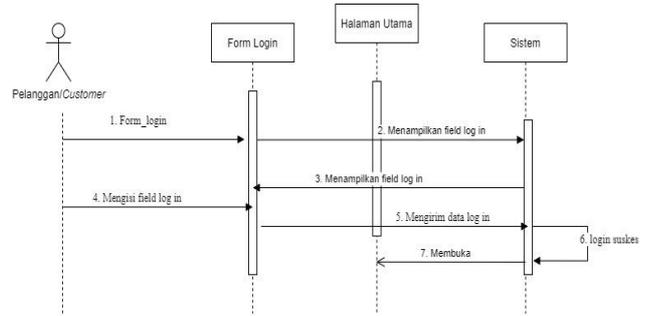
Sequence diagram atau diagram urutan adalah sebuah diagram yang digunakan untuk menjelaskan dan menampilkan interaksi antar objek-objek dalam sebuah sistem secara terperinci [6].

Pada *sequence diagram* aktor yaitu pelanggan mengarah register untuk menginputkan nama, email, nomor handphone, password, dan confirm password lalu sistem mengirim data register. Jika benar, register berhasil maka akan diarahkan kehalaman log in. Jika tidak, maka akses ditolak dan sistem akan kembali ke tampilan register.



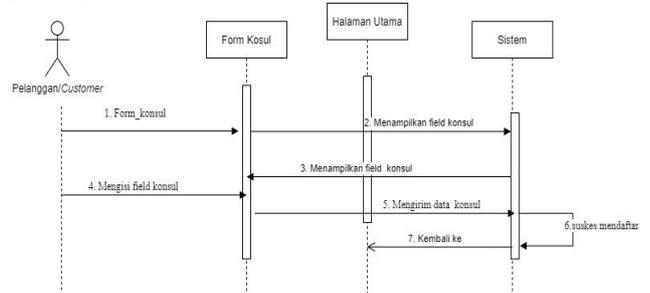
Gambar 8. Sequence Diagram Pelanggan Registrasi

Pada *sequence diagram* aktor yaitu pelanggan menginput email, password lalu sistem mengirim data login. Jika benar, login berhasil dan akan diarahkan ke halaman beranda. Jika tidak, maka akses ditolak dan sistem akan kembali ke tampilan log in.



Gambar 9. Sequence Diagram Pelanggan Log In

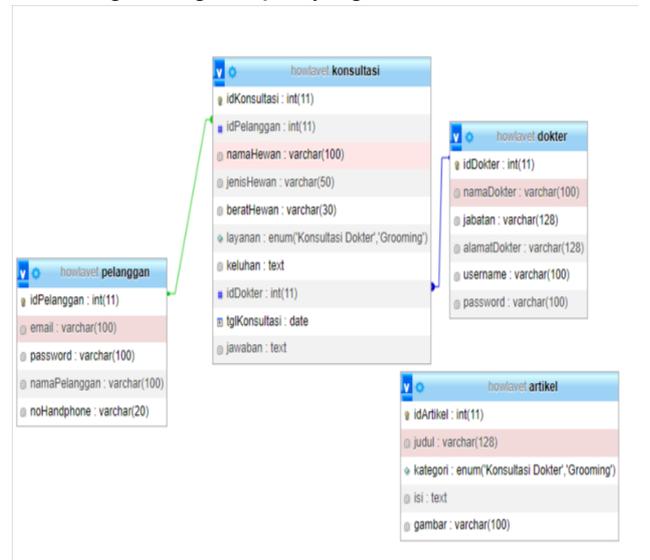
Pada *sequence diagram* aktor yaitu pelanggan menginput nama lengkap, nama hewan, jenis hewan, berat hewan, jenis medis, keluhan, dokter lalu sistem mengirim data konsultasi. Jika data benar, pendaftaran berhasil maka data tersebut akan tersimpan di database dan juga halaman admin. Jika tidak, maka data di tolak dan sistem akan kembali ke tampilan formulir konsultasi. Dan untuk admin akan dapat mengedit isi dari konsultasi juga dapat memberi jawaban yang akan diterima oleh pelanggan



Gambar 10. Sequence Diagram Pelanggan Konsultasi

d. Class Diagram

Class diagram memiliki hubungan antaran class dan penjelasan detail tiap-tiap class didalam mode desain dari suatu sistem, juga memperlihatkan aturan-aturan dan tanggung jawab entitas yang menentukan perilaku sistem *class diagram* juga menunjukan atribut-atribut dan operasi-operasi dari sebuah classs dan constraict yang berhubungan dengan *object* yang dikoneksikan



Gambar 10. Class Diagram Aplikasi

#### 4. PEMBAHASAN

Setelah dilakukan perancangan sistem maka selanjutnya dapat dibangun aplikasi web sebagai berikut :

##### a. Halaman Beranda

Halaman beranda merupakan halaman utama dari website ini yang berisikan beberapa informasi tentang *about us*, *contact us*, dan *address Howla Vet and Care*.

Beranda



Gambar 11. Tampilan Halaman Utama Aplikasi

##### b. Halaman Registrasi

Halaman register merupakan halam yang berisikan kolom yang harus diisi dalam melakukan register seperti name, email, nomor hand phone, password dan confirm password.

Register



Gambar 12. Tampilan Halaman Registrasi Aplikasi

##### c. Halaman Login

Halaman login merupakan halaman yang berisikan kolom dimana pengguna yang harus mengisi untuk dapat melakukan login seperti email, dan password pengguna.

Log in



Gambar 13. Tampilan Halaman Log In Aplikasi

##### d. Halaman Konsultasi

Halaman konsultasi merupakan halaman yang berisikan kolom dimana pengguna yang harus mengisi untuk dapat melakukan konsultasi ke dokter maupun grooming di Holwa Vet and Care.

Konsultasi



Gambar 14. Tampilan Halaman Konsultasi Aplikasi

##### d. Halaman Dokter

Halaman dokter/admin merupakan halaman pada bagian admin yang didalamnya terdapat beberapa informasi data dari dokter dan karyawan dari website ini yang berisikan beberapa informasi tentang jumlah pelanggan, jumlah konsultasi, konsultasi belum jawab Howla Vet and Care.

Dokter / Admin



Gambar 15. Tampilan Halaman Dokter Pada Aplikasi

## 5. KESIMPULAN

Menurut hasil keseluruhan penelitian yang telah dilakukan, maka didapatkan kesimpulan sebagai berikut:

- a. Telah dihasilkannya alur proses web untuk melakukan booking dengan mengecek jadwal dokter yang kosong dan menyesuaikannya dengan jadwal pelanggan sehingga dapat langsung membooking atau membuat jadwal untuk melakukan konsultasi dan pemeriksaan hewan peliharaannya di Howla vet and care.
- b. Telah dihasilkannya web yang memiliki tujuan untuk membantu pelanggan dalam melakukan pendaftaran untuk melakukan konsultasi dan melakukan pemeriksaan hewan peliharaannya di Howla vet and care.
- c. Telah dihasilkannya perancangan aplikasi berbasis web dengan menggunakan bahasa pemrograman HTML, CSS, PHP, MYSQL dan juga menggunakan informasi maupun saran dari pemilik Howla vet and care sehingga dapat sesuai dan terpakai dengan baik.

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] Abdullah, R., 2015. Web Programming is Easy. Jakarta: Elek Media Komputindo.
- [2] Anhar, ST., 2010. Panduan Menguasai PHP dan MYSQL Secara Otodidak. Jakarta : mediakita.
- [3] Asyari,. 2006. Merawat Kucing Kesayangan. Ganeca Exact, Jakarta.
- [4] Bekti, H.B., 2015. Mahir Membuat Website dengan Adobe Dreamweaver CS6, CSS dan JQuery. Yogyakarta: ANDI.
- [5] Budiono Surya Atdmaja., 2017. Teori Pertumbuhan Ekonomi. Yogyakarta : PT. Erlangga.
- [6] Lessing, D., 2016. Tentang Kucing - Sebuah Memoar. Yogyakarta: Penerbit Basa Basi
- [7] Lee, V., Schneider, H., & Schell, R., 2004. Mobile Applications: Architecture, Design, and Development. New Jersey, USA: Prentice Hall PTR Upper Saddle River.
- [8] Rachmatullah Robby, Dessyana Kardha, Muhammad Puspa Yudha., 2020. Aplikasi E-Commerce Petshop Dengan Fitur Petpedia, Jurnal Ilmiah Stmik Aub Vol 26 No 1.
- [9] Sutopo, P. D. (2016). Sistem Informasi Eksekutif Sebaran Penjualan Kendaraan Bermotor Roda 2 Di Kalimantan Timur Berbasis Web. Jurnal Informatika Mulawarman Vol 11 No 1.